

Cette page peut être consultée en ligne à l'adresse <https://racingstub.com/articles/640-rcs-aja-la-revue-de-web-d-avant-match-1>

## RCS - AJA, la revue de web d'avant match

☆☆☆☆ (0 note) 📅 30/07/2005 11:58 📍 Revue de web 👁 Lu 1.399 fois 👤 Par virtual 💬 0 comm.

**Face à des Auxerrois qui ont hâte de se rattraper après la défaite en Trophée des Champions, le Racing va, lui, essayer d'enregistrer sa première victoire et démarrer la saison de la meilleure façon possible.**

**Serrer les rangs** ([DNA](#), 30/07/2005)



Pour ses débuts en L 1, le Racing va devoir effacer les petites sautes de concentration vues lors de ses matches amicaux. Face à Auxerre, où il manquera surtout Lachuer, il aura de plus la responsabilité du jeu.

**Nous y voilà** ([L'Alsace](#), 30/07/2005)



Le Racing entame ce soir (20 h) sa saison face à Auxerre, à la Meinau, lors d'une rencontre qu'il serait bien inspiré de gagner pour ne pas laisser le doute s'installer d'entrée de jeu.

**Entrée en matière...** ([Kop Ciel et Blanc](#), 30/07/2005)



Enfin! Après deux mois d'absence, le championnat de France de L1 reprend ses droits. Pour le Racing, c'est l'occasion de confirmer la bonne saison dernière.

**Strasbourg sur sa lancée ?** ([Sports.fr](#), 30/07/2005)



Strasbourg a retenu la leçon. Fort d'une saison 2004-2005 partie pour être catastrophique, et finalement réussie avec une victoire en coupe de la Ligue et une bonne 11ème place, le Racing se veut prudent pour cette nouvelle saison. L'objectif avoué est pour l'instant le maintien. Une méthode « à la [Guy Roux](#) » puisque le groupe alsacien est d'une grande qualité, capable de bien figurer au championnat.

**Auxerre déjà la tête dans le guidon** ([Football 365](#), 29/07/2005)



Humilié par Lyon lors du Trophée des Champions, Auxerre aborde son début de saison avec la peur au ventre. Le calendrier a réservé deux déplacements consécutifs à l'AJA qui sait que si elle négocie mal ces deux virages, son championnat pourrait s'obscurcir rapidement. Première réponse à Strasbourg.

virtual