

Cette page peut être consultée en ligne à l'adresse <https://racingstub.com/articles/16429-composez-votre-equipe>

## Composez votre équipe !

★★★★★ (0 note) 📅 21/04/2004 12:40 📍 racingstub.com 👁 Lu 1.622 fois 👤 Par chris 💬 0 comm.

### Aujourd'hui, nous dévoilons une nouvelle fonctionnalité à nos membres de racingstub.com : vous pouvez désormais afficher facil...

Aujourd'hui, nous dévoilons une nouvelle fonctionnalité à nos membres de racingstub.com : vous pouvez désormais afficher facilement et joliment une composition d'équipe dans le forum ou dans un article, en utilisant la balise "equipe".

Au lieu d'écrire :

Dutruel -- Deroff / Drobný / Kanté / Ehret -- Bassila -- P. Farnerud / Martins / Le Pen -- Mouloungui / Niang

Vous pouvez afficher le schéma suivant :



Le fonctionnement de la balise "equipe" est très simple : il suffit d'ouvrir la balise [ equipe ] (sans les espaces), puis d'indiquer les joueurs de l'équipe. Les joueurs sont à séparer avec des virgules, et les lignes avec des tirets. La balise se referme avec [ / equipe ] (toujours sans les espaces).

Dans mon exemple, la liste de joueurs est la suivante: "Dutruel - Deroff, Drobný, Kanté, Ehret - Bassila - P. Farnerud, Martins, Le Pen - Mouloungi, Niang"

Par défaut, les joueurs sont centrés sur la largeur du terrain. Mais il est tout à fait possible de placer un joueur seul sur un côté du terrain, en lui mettant, sur sa ligne, des joueurs "virtuels", vides. Exemple :



Cette composition s'écrit comme ça : "Dutruel - Deroff, Drobný, Kanté, Ehret - Bassila - P. Farnerud, Martins - ,, **Le Pen** - Mouloungi, Niang". Pour isoler un joueur dans son couloir, il faut donc indiquer qu'il n'est pas seul sur sa ligne, en y ajoutant des joueurs virtuels qui provoquent le décalage.

En espérant que vous serez nombreux à utiliser cette balise !

chris